

Logo

Nombre de la Universidad

CALENDARIZACIÓN DEL PROGRAMA Y EVALUACIONES

CARRERA: Ingeniería en Mecatrónica

Horas teóricas presenciales 1

ASIGNATURA: Estancia II

CATEDRÁTICO: Eduardo Steed Espinoza Quesada

Horas teóricas no presenciales 1

CUATRIMESTRE: Sept-Dic

Grupo: Séptimo I

Horas prácticas presenciales 3

FECHA:

Horas prácticas no presenciales 3

Total de horas por semana 8 Total de horas por cuatrimestre: 120

		2014														
		Septiembre				Octubre				Noviembre				Diciembre		
		8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	24	1	8	15
UNIDAD	TEMAS Y SUBTEMAS															
I	Introducción a los ambientes de Programación Gráfica	■														
	1.1 Qué es LabVIEW ?	■														
	1.2 Partes de un VI	■														
	1.3 Controles, VIs, Funciones y Herramientas		■													
	1.4 Flujo de datos		■													
	1.5 Creación de VIs			■												
	1.6 Técnicas de depuración y corrección de errores			■												
	1.7 Manejo de errores			■												
	EVALUACIÓN				■											
	EXAMEN DE RECUPERACIÓN															■
II	Implementación de VIs					■										
	2.1 Tipos de datos					■										
	2.2 Sentencias de flujo y sentencias de control					■										
	2.3 Temporización					■										
	2.4 Registros de corrimiento					■										
	2.5 Graficación en LabVIEW					■										
	2.6 SubVIs					■										
	2.7 Ejercicios					■										
	EVALUACIÓN					■										
	EXAMEN DE RECUPERACIÓN															■
III	Estructura de Datos y Técnicas de Programación							■								
	3.1 Arreglos y clusters							■								
	3.2 Comunicación entre múltiples Loops							■								
	3.3 Máquinas de estado							■								
	3.4 Control de la interface de Usuario								■							
	3.5 Comunicación entre bucles, asíncrona y colas								■							
	3.6 Programación orientada a eventos									■						
	3.7 Patrones de Diseño									■						
	EVALUACIÓN										■					
	EXAMEN DE RECUPERACIÓN															■
IV	Tópicos Avanzados										■					
	4.1 Flujo de datos con variables										■					
	4.2 Administración de archivos											■				
	4.3 Adquisición de señales y hardware												■			
	4.4 Control de la interfaz de usuario													■		
EXAMEN DE RECUPERACIÓN														■	■	

Indicaciones: La programación es por cuatrimestre/mes/semana.

Las actividades programadas aparecen en gris, las actividades realizadas con borde rojo, el cual se va colocando al ejecutarse

■ programado real

■ exámenes de recuperación programado
■ evaluación programada

FIRMA

